

# **PILOT TOUCH**

## **GUIDE DE L'UTILISATEUR**



## 1 - Instructions de sécurité

### 1.1 - Symboles utilisés



Le symbole **IMPORTANT** signale une recommandation d'utilisation importante.



Le symbole **CAUTION** signale un risque de dégradation du produit.



Le symbole **WARNING** signale un risque d'atteinte à l'intégrité physique de l'utilisateur et de toute autre personne présente.

Le produit peut de plus être endommagé.

### 1.2 - Information importantes de sécurité



Seuls les services techniques compétents et reconnus par Hitmusic sont habilités à réaliser la maintenance de cet appareil. Les gestes courants d'entretien doivent respecter les précautions de ce manuel.



Cet appareil contient à l'intérieur de son boîtier, des parties non isolées sous tensions suffisamment élevées pour représenter un risque de choc électrique. Vous ne devez en aucun cas réaliser la maintenance de cet appareil lorsque celui-ci est sous tension.



**CAUTION**  
RISK OF ELECTRIC SHOCK  
DO NOT OPEN



**ATTENTION** : Afin de réduire les risques de chocs électriques, ne retirez jamais les capots. Il n'y a aucune pièce réparable par l'utilisateur à l'intérieur. Contactez un service technique compétent pour la maintenance de cet appareil.



#### Risque d'électrocution

Afin de prévenir les risques d'électrocution, n'utilisez pas de rallonge, de prise multiple ou tout autre système de raccordement sans que les parties métalliques en contact soient complètement hors de portée.



#### Protection de l'environnement

L'environnement est une cause que défend HITMUSIC, nous commercialisons uniquement des produits propres, conformes aux normes ROHS.

Votre produit est composé de matériaux qui doivent être recyclés, ne le jetez pas dans votre poubelle, apportez-le dans un centre de collecte sélective mis en place à proximité de votre résidence. Les centres de services agréés vous reprendront votre appareil en fin de vie afin de procéder à sa destruction dans le respect des règles de l'environnement.

Pour plus de renseignements <http://www.hitmusic.fr/directives-deee.php>.

# PILOT TOUCH- Interface de commande DMX et de puissance à 3 canaux.

## 1.3 - Instructions et recommandations

**1 - Lisez les instructions :** Il est conseillé de bien lire toutes les instructions d'utilisation et de fonctionnement avant l'utilisation de l'appareil.

**2 - Conservez les instructions :** Il est conseillé de conserver les instructions d'utilisation et de fonctionnement lors de vos utilisations de ce produit.

**3 - Considérez les avertissements :** Il est conseillé de bien prendre en compte tous les avertissements et toutes les instructions de fonctionnement du produit.

**4 - Suivez les instructions :** Il est conseillé de bien suivre toutes les instructions de fonctionnement et d'utilisation.

**5 - Eau et humidité :** Vérifier le degré de protection de l'appareil pour savoir qu'elles sont les conditions d'utilisation.



**6 - L'installation :** Ne posez pas cet appareil sur un meuble roulant, un trépied, un support ou une table instable.



L'appareil risquerait de tomber blessant gravement un enfant ou un adulte et de s'abîmer sérieusement. Utilisez seulement un meuble roulant, une étagère, un trépied, un support ou une table recommandés par

le fabricant ou vendus avec l'appareil. Dans tous les cas pour installer l'appareil il est conseillé de suivre les instructions du fabricant et d'utiliser des instruments recommandés par celui-ci. Il est fortement conseillé de déplacer avec prudence le meuble roulant quand l'appareil se trouve dessus. Des arrêts brutaux, une trop forte poussée et des surfaces rugueuses risqueraient de renverser l'ensemble.

**7 - Montage en plafonnier ou sur un mur :** Respecter les instructions du manuel. En cas de doute Il est recommandé de contacter votre revendeur avant tout montage.

**8 - Aération :** Les fentes et ouvertures dans le boîtier sont prévues pour l'aération, pour assurer une utilisation en toute confiance du produit et pour éviter une surchauffe. Ces ouvertures ne doivent donc pas être obstruées ni recouvertes. Il faut faire attention à ne jamais obstruer ces ouvertures en plaçant le produit sur un lit, un canapé, une couverture ou autre surface de ce type. Cet appareil ne devrait pas être placé dans une installation fermée telle une valise ou un rack à moins qu'une aération ait été prévue ou que les instructions du fabricant aient été suivies.

**9 - Chaleur :** Il est conseillé de maintenir le produit éloigné des sources de chaleur tels que les radiateurs, les poêles, les réflecteurs de chaleur ou autres produits (ainsi que les amplificateurs) qui produisent de la chaleur.



**10 - Alimentation électrique :** Ce produit fonctionne seulement sur le voltage indiqué sur une étiquette au dos de l'appareil. Si vous n'êtes pas sûr du voltage de votre installation électrique, consultez votre revendeur ou votre compagnie d'électricité.



**N'utilisez que l'adaptateur secteur fourni** pour alimenter votre appareil. Ne remplacez votre adaptateur qu'avec le modèle exact conseillé par Hitmusic.

**11 - Protection des câbles électriques:** Il faut veiller à ce que les câbles électriques ne soient pas susceptibles d'être piétinés ou pincés par des objets placés dessus ou contre, en faisant particulièrement attention aux câbles au niveau des prises et de leur point de sortie sur l'appareil.



**12 - Pour nettoyer :** Débranchez l'appareil avant de le nettoyer. N'utilisez pas d'accessoires non conseillés par le fabricant. Utilisez un chiffon légèrement humide sur la surface de l'appareil. Ne passez pas l'appareil sous l'eau.



**13 - Pénétration d'objets ou de liquides (pour les produits non étanches) :** Ne laissez jamais pénétrer d'objets en tout genre dans cet appareil à travers les ouvertures car ils risqueraient de provoquer un incendie ou une décharge électrique. Ne répandez jamais de liquides en tout genre sur le produit.



**15 - Dommages nécessitant un entretien :** Adressez-vous à des personnes qualifiées dans les cas suivants :



- Quand le cordon d'alimentation ou la prise est abîmé(e).
- Si du liquide a été répandu ou si des objets sont tombés dans l'appareil (pour les produits non étanches)
- Si le produit a été au contact de pluie ou d'eau (pour les produits non étanches).
- Si le produit ne fonctionne pas normalement en suivant les instructions.
- Si le produit a pris un choc.

**16 - Entretien/révision :** N'essayez pas de réviser vous-même ce produit. Cela vous exposerait à une dangereuse tension. Adressez-vous à un personnel qualifié.



**17 - Milieu de fonctionnement :** N'installez pas l'appareil dans un endroit mal ventilé ou dans un lieu soumis à une forte humidité (pour les produits non étanches) ou en plein soleil (ou à une forte lumière artificielle).



## 2 - Introduction

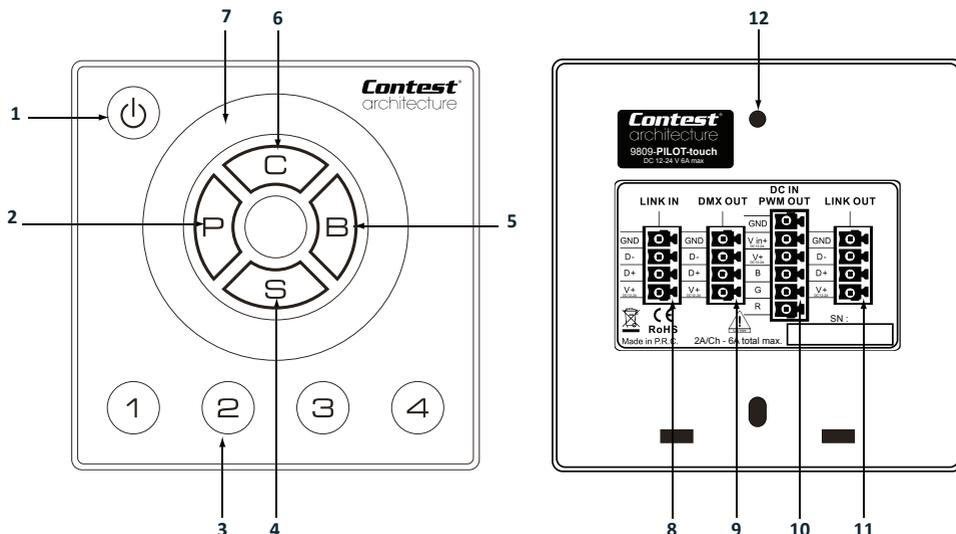
Le PILOT TOUCH est une interface de commande DMX et de puissance à 3 canaux.

Ce contrôleur permet de piloter 3 canaux DMX. Les canaux 1, 2, 3 (Rouge, Vert, Bleu) sont répétés jusqu'à 512 (ex le canal 1 (rouge) agit aussi sur le canal 4, 7, 10, 13 ... 510)

Ou bien de brancher directement sur certains projecteurs RVB (type COLORTAPE) et de le commander en puissance.

La limite de puissance est dépendante de l'alimentation branchée dans la limite de 48W en 24VDC

## 3 - Description



1 - Touche standby ou de mise en veille

2 - Touche «P» d'accès aux Programmes

3 - Touches «1,2,3,4» multi fonctions

4 - Touche «S» (Speed) d'accès aux variations de vitesses

5 - Touche «B» ( Brightness) d'accès aux variations de puissance

6 - Touche «C» ( Couleurs) d'accès aux couleurs

7 - Bague de réglage

8 - Entrée «LINK IN» de liaison du signal depuis un autre PILOT TOUCH

9 - Sortie «DMX OUT» de liaison vers un appareil DMX. Branchez l'alimentation fournie (DC12V 500mA) sur les fiches GND et V+ pour une utilisation en DMX.

10 - Entrée «DC IN» depuis une alimentation DC en 24V ou 48V pour une utilisation directe sur un projecteur de 48W maxi.

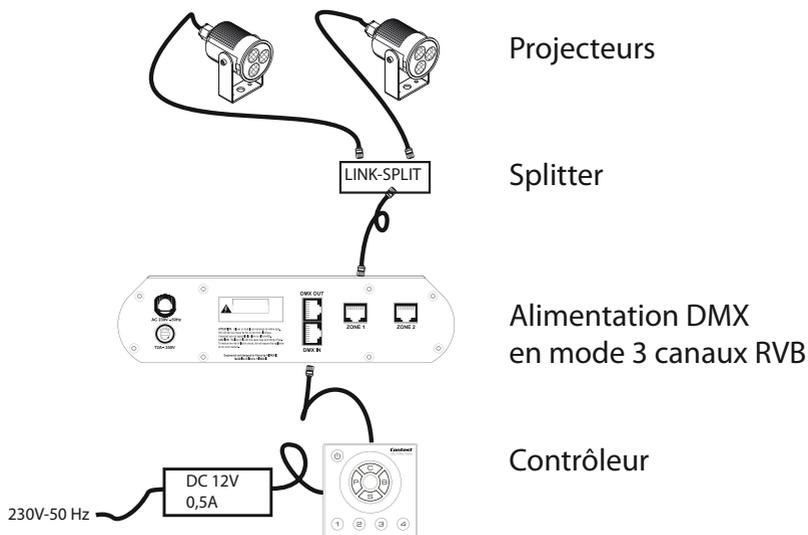
Sortie «PWM» vers le COLORTAPE dans la limite de 48W sous 24V (environ 5m de COLORTAPE avec une alimentation POW242)

11 - Sortie «LINK OUT» de liaison du signal vers un autre PILOT TOUCH

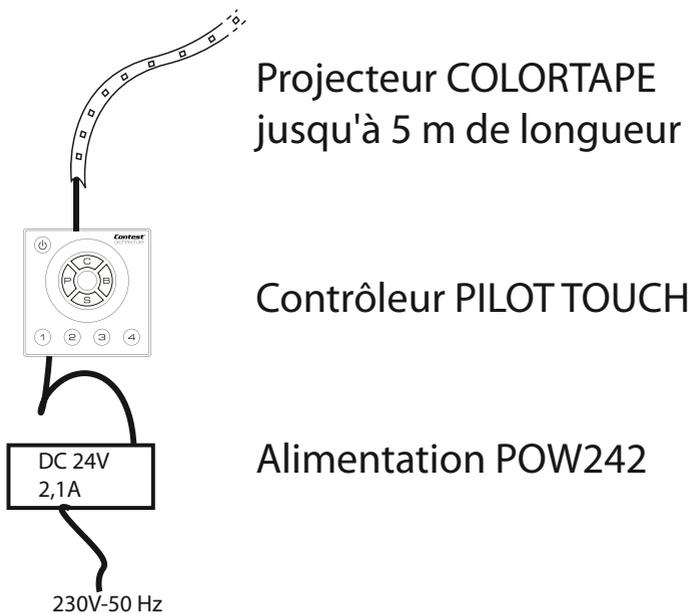
12 - Encoche de fixation murale du boîtier. Deux encoches sont disponibles dans le fond du boîtier. L'accès se fait en dévissant les deux vis sur le côté.

## 4 - Installation

Le PILOT TOUCH peut fonctionner comme un contrôleur DMX et commander une alimentation DMX en mode 3 canaux (R,V,B) pour contrôler toute une installation comme l'exemple ci-dessous :



Le PILOT TOUCH peut aussi être branché directement sur les rubans lumineux dans la limite de 48W de puissance comme l'exemple ci-dessous:



## **5 - Fonctionnement**

### **5.1 Mode standby ON/OFF :**

Lorsque le PILOT TOUCH est branché à une alimentation DC 12 ou 24V il est actif. La touche standby est allumée.

#### **En mode normal :**

- Lorsque vous touchez la touche durant 2 secondes le PILOT TOUCH passe de l'état de standby à ON et inversement.

#### **Mode ON rapide :**

- Appuyez en même temps sur la touche STANDBY et la touche P durant 10 secondes. Toutes les diodes clignotent pour confirmer l'activation.

Dans ce mode le PILOT TOUCH est à ON en appuyant sur n'importe quelle touche. Il est en veille en appuyant sur la touche STANDBY

#### **Mode ON/OFF temporisé :**

- Appuyez durant 5 secondes sur la touche STANDBY. Toutes les diodes clignotent pour confirmer l'activation.

- Appuyez sur une des touches ci-dessous pour définir le temps de temporisation.

Touche Temps

**1** 1 seconde

**2** 2 secondes

**3** 3 secondes

**4** 4 secondes

**P/C/B/S** 0 seconde

### **5.2 Mode Programme :**

Appuyez sur la touche P pour activer le mode programme. Sélectionnez l'un des 10 programmes en passant votre doigt sur la bague. Chaque bip émit correspond à un programme sélectionné.

### **5.3 Mode Brightness :**

Appuyez sur la touche B pour activer le mode de graduation de la luminosité. Faites varier la puissance en passant votre doigt sur la bague. Dans le sens horaire pour augmenter et dans l'autre sens pour diminuer. L'intensité varie de 0 à 255. Lorsque le PILOT TOUCH n'émet plus de bip c'est que vous avez atteint le seuil mini ou maxi.

### **5.4 Mode Speed :**

Appuyez sur la touche S pour activer le mode de graduation de la Vitesse de défilement des programmes. Faites varier la vitesse en passant votre doigt sur la bague. Dans le sens horaire pour augmenter et dans l'autre sens pour diminuer.

Lorsque vous avez atteint la vitesse de 10 minutes le PILOT TOUCH n'émet plus de bip. Vous pouvez alors choisir la vitesse grâce aux touches suivantes :

Touche Vitesse

**1** 10 minutes

**2** 20 minutes

**3** 30 minutes

**4** 40 minutes

### **5.5 Mode Couleurs :**

Appuyez sur la touche C pour activer le mode de changement de couleur. Faites varier les couleurs en passant votre doigt sur la bague.

Vous pouvez enregistrer 4 couleurs accessibles ensuite avec les touches 1 à 4.

Pour ce faire lorsque vous avez choisi la couleur avec la bague appuyez sur une des touches 1 à 4 pendant deux secondes. Toutes les diodes clignotent pour confirmer l'activation.

## **PILOT TOUCH- Interface de commande DMX et de puissance à 3 canaux.**

### **5.6 Lancement des couleurs grâce aux touches 1 à 4 :**

Appuyez sur la touche C pour activer le mode de changement de couleur. Choisissez une des quatre couleurs programmées grâce aux touches 1 à 4.

### **5.7 Changement de couleurs programmées temporisé :**

- Appuyez durant 5 secondes sur la touche C. Toutes les diodes clignotent pour confirmer l'activation.
- Appuyez sur une des touches ci-dessous pour définir le temps de temporisation.

Touche	Temps
<b>1</b>	1 seconde
<b>2</b>	2 secondes
<b>3</b>	3 secondes
<b>4</b>	4 secondes
<b>P/C/B/S</b>	0 seconde

### **5.8 Enregistrement des programmes sur les touches 1 à 4 :**

Appuyez sur la touche P pour activer le mode de programme. Sélectionnez un programme en passant votre doigt sur la bague.

Vous pouvez enregistrer 4 programmes accessibles ensuite avec les touches 1 à 4.

Pour se faire lorsque vous avez choisi le programme avec la bague appuyez sur une des touches 1 à 4 pendant deux secondes. Toutes les diodes clignotent pour confirmer l'activation.

### **5.9 Lancement des programmes grâce aux touches 1 à 4 :**

Appuyez sur la touche P pour activer le mode programme. Choisissez un des quatre programmes grâce aux touches 1 à 4.

### **5.10 Blocage de l'enregistrement des programmes :**

Vous pouvez bloquer la fonction d'enregistrement des programmes sur les touches 1 à 4.

Pour cela appuyez durant 10 secondes sur les touches S et P.

Toutes les diodes clignotent pour confirmer l'activation.

Dans ce cas les touches 1 à 4 permettent de lancer les programmes mais on ne peut pas les enregistrer.

Pour désactiver le blocage appuyez durant 10 secondes sur les touches S et P.

Toutes les diodes clignotent pour confirmer.

### **5.11 Tonalité de la bague :**

Vous pouvez supprimer le bruit de clic produit par la bague. Pour cela maintenez appuyées les touches 1,2,3 et 4.

Toutes les diodes clignotent pour confirmer.

Lorsque le clic est actif les seuils limites maxi et mini sont indiqués par un clic.

Lorsque le clic est inactif les seuils limites maxi et mini sont indiqués par un clignotement des diodes.

### **5.12 mode par défaut :**

Pour revenir au mode par défaut appuyez durant 10 secondes sur les touches P et B.

Toutes les diodes clignotent pour confirmer l'activation.

Les temporisations sont de 2 secondes

Les programmes sont remplacés par ceux d'origine.

## **6 - Descriptif technique**

### **• Touches sensibles :**

- ON/ Standby
- Mode Couleur (C)
- Mode Brightness (B)
- Mode Speed (S)
- Mode Program (P)
- Touche de sélection 1 à 4
- Bague de réglage des niveaux

### **• Assignation DMX :**

Le PILOT TOUCH agit sur 3 canaux (Rouge, Vert et Bleu) qu'il répète jusqu'au canal 512

- le canal DMX 1 (rouge) agit aussi sur le canal 4, 7, 10, 13 ... jusqu'au canal 510.
- le canal DMX 2 (vert) agit aussi sur le canal 5, 8, 11, 14 ... jusqu'au canal 511.
- le canal DMX 3 (bleu) agit aussi sur le canal 6, 9, 12, 15 ... jusqu'au canal 512.

### **IL N'Y A PAS D'ASSIGNATION DMX DIFFERENTE POSSIBLE.**

### **• Sortie Puissance :**

Le PILOT TOUCH permet de commander en puissance certains projecteurs RVB.

La compatibilité est limité aux projecteurs ayant un driver interne (type COLORTAPE).

La puissance dépend de l'alimentation branchée sur le PILOT TOUCH.

On peut par exemple brancher 5 m de ruban COLORTAPE sur le PILOT TOUCH s'il est relié à l'alimentation POW242.

### **NE BRANCHER AUCUN AUTRE TYPE DE PROJECTEUR SUR LA SORTIE PWM**

### **• Fonctions :**

- Enregistrement et restitution de 4 couleurs en accès direct
- Sauvegarde de 4 programmes avec réglage du fade time.
- Réglage du niveau d'intensité grâce à la bague de niveaux
- Visualisation de l'état de sortie sur la diode centrale

### **• Connexions sur broches fournies:**

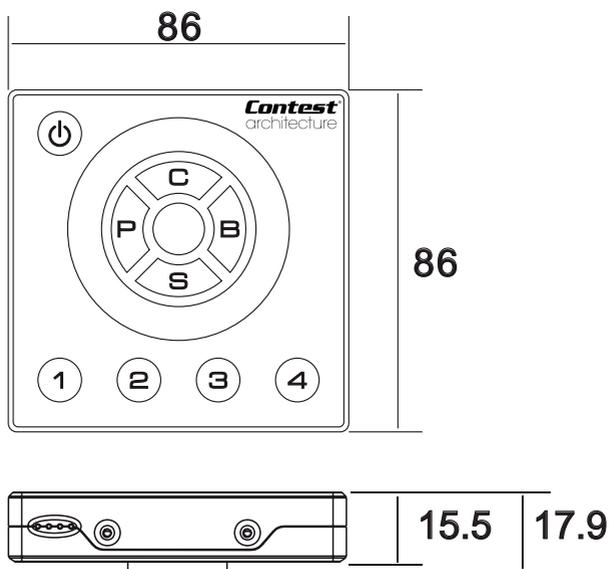
- Sortie DMX
- Entrée alimentation DC 12-24 V
- Entrée et sortie Data link
- Sortie DMX
- Sortie PWM RGB V+ (limitée à 3x24W en 12V et 3x48W en 24V suivant l'alimentation branchée)

### **COMPATIBLE AVEC LE RUBAN COLORTAPE**

Alimentation DC 12V 500 mA 6W max fournie pour fonctionnement en DMX

- Dimensions : 86 x 86 x 16 mm
- Poids net : 0.100 kg

7 - Dimensions



**Notes**

La société **CONTEST architecture**® apporte le plus grand soin à la fabrication de ses produits pour vous garantir la meilleure qualité. Des modifications peuvent donc être effectuées sans notification préalable. C'est pourquoi les caractéristiques techniques et la configuration physique des produits peuvent différer des spécifications et illustrations présentées dans ce manuel.

Pour bénéficier des dernières informations et mises à jour sur les produits **CONTEST architecture**® connectez-vous sur [www.hitmusic.fr](http://www.hitmusic.fr)